

KOMUNIKAT TECHNICZNY

Rajd na Orientację 12.09.2026 r. Gliśno Wielkie

1. ORGANIZATOR

Organizatorem rajdu jest Klub Sportowy Dzik. Współorganizatorem jest Sołectwo Gliśno Wielkie.

Partnerami wydarzenia są Gmina Lipnica oraz OSP Gliśno Wielkie.

Profil Facebook: www.facebook.com/ks.dzik.bno

Strona internetowa: www.ksdzik.pl

Kierownik i Sędzia Główny Imprezy: Krzysztof Gostomczyk (tel.: 692-019-146)

Wszelkie pytania i sugestie prosimy kierować na adres e-mail: dzik.parchowo@gmail.com

Wszystkie informacje dotyczące Imprezy znajdują się na profilu Facebook Klubu Sportowego Dzik oraz na stronie internetowej Klubu.

2. PARKING, BIURO ZAWODÓW, START

Poniżej znajduje się fragment mapy z zaznaczonym parkingiem dla uczestników Rajdu, biurem zawodów, a także miejscem startu i mety.



Bazą Rajdu jest Świetlica Wiejska w Gliśnie Wielkim. (54.070020, 17.358405)

Biuro zawodów będzie otwarte od godz. 8:00 w dniu Rajdu.

Prosimy o zgłoszenie się do biura najpóźniej 30 minut przed startem trasy celem potwierdzenia przybycia i odebrania kart startowych.

3. ODPRAWA TECHNICZNA:

Odprawa odbędzie się około 10 minut przed startem w biurze zawodów.

4. START i META:

Start TP20 zaplanowany jest na godz. 9:00. Mapy zostaną rozdane uczestnikom na 5 minut przed startem. Limit na trasie to 390 minut (6,5 godziny).

Start TR50 zaplanowany jest na godz. 9:30. Mapy zostaną rozdane uczestnikom na 5 minut przed startem. Limit na trasie to 360 minut (6 godzin).

Start TP4 zaplanowany jest na godz. 11:00. Mapy zostaną rozdane uczestnikom na 5 minut przed startem. Limit na trasie to 180 minut (3 godziny).

5. ZAMKNIĘCIE TRAS:

Zawodnicy, którzy dotrą na metę po upływie wskazanego czasu nie będą klasyfikowani. Dekoracja zwycięzców odbędzie się po przybyciu najlepszych zawodników na metę.

Po zakończeniu limitów tras (15:30) nastąpi losowanie nagród dla wszystkich, obecnych uczestników.

6. PUNKTY KONTROLNE:

Na TP4 do zdobycia jest 8 punktów kontrolnych. Wszystkie są lampionami 3D z perforatorem, którym przebija się odpowiednie miejsce na karcie startowej. Kolejność podbijania punktów jest dowolna.

Na TP20 do zdobycia jest 13 punktów kontrolnych. Wszystkie są lampionami 3D z perforatorem, którym przebija się odpowiednie miejsce na karcie startowej. Kolejność podbijania punktów jest dowolna.

Na TR50 do zdobycia jest 13 punktów kontrolnych. Wszystkie są lampionami 3D lub laminowaną kartką A4 z perforatorem, którym przebija się odpowiednie miejsce na karcie startowej. Kolejność podbijania punktów jest dowolna.

7. TRASA

Trasa na dystansie TP4 w idealnym wariantcie budowniczego mierzy 4,2 km. Skala mapy to 1:10000. Punkty są w miejscach charakterystycznych, głównie przy ścieżkach lub drogach.

Trasa na dystansie TP20 w idealnym wariancie budowniczego mierzy 21,6 km. Skala mapy to 1:25000. Punkty są ulokowane przy ścieżkach lub drogach, ale również wewnątrz obszarów leśnych.

Trasa na dystansie TR50 w idealnym wariancie budowniczego mierzy 53,2 km. Skala mapy to 1:50000. Punkty są ulokowane przy ścieżkach lub drogach lub maksymalnie 50 metrów od drogi.

Przy jednym punkcie kontrolnym na trasach długich będzie możliwość uzupełnienia wody oraz przekąsek (PK4 – TP20, PK8 – TR50).

8. MAPY:

Mapy piesze używane w rajdzie są autorstwa Krzysztofa Gostomczyka. Są wykonane zgodnie z przepisami ISOM, ale mają mniej szczegółów niż tradycyjna mapa do BnO.

Mapa rowerowa jest mapą topograficzną z aktualnością sprzed kilkunastu lat. Na mapie zaznaczono obszar, który czasowo jest wyłączony z ruchu, gdyż odbywa się tam wydobywanie żwiru.

9. PARTNERZY

Sołectwo Gliśno Wielkie przygotowało dla uczestników poczęstunek w formie kiełbasy na ciepło.

Nad bezpieczeństwem uczestników będzie czuwało OSP Gliśno Wielkie.